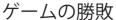
		雅本	合信		
	口人类			口人类	
1			The second		
A	突入口			突入口	With a
		司令	本部		

ぐんじんしょうぎ

軍人将棋の遊び方



たいせんあいて しれいほんぶ たいしょう ちゅうしょう しょうしょう たいさ ちゅうさ しょうさ フェッ 対戦相手の指令本部を、大将、中将、少将、大佐、中佐、少佐のいずれかの駒でせんきょ しょうり しんにゅう 占拠すると勝利となります。その他の駒で侵入しても占拠したことにはなりません。

█ ゲームの進め方

ゲームは対戦相手が2名、審判員が1名の3人で行います。 ^{うらがえし} とつにゅうぐち てきじん せ こ

駒は全て裏返しにして配備し、突入口から敵陣に攻め込み、相手の駒と衝突すると、審判員が はんだん 勝敗表により勝ち負けを判断し、勝った駒を盤面に残します。取った相手の駒を視ることは出 来ません。相手がどんな駒を配備しているのかを推理しながら、自分の駒と勝負させていきます。

駒の動き

●大将、中将、小将、大佐、中佐、少佐、大尉、中尉、少尉、スパイ: ばんごさゅう 前後左右に1マスの移動ができます。

●タンク、騎兵:

前後左右に1マス、または2マス前に動けます。進む先に駒がマス上にある場合は飛び越えられません。

●飛行機:

前後には何マスでも動けます。左右は1マスだけ動けます。進む先に駒があっても飛び越える ことが出来ます。また、突入口を無視してどこからでも敵陣に攻め込むことが出来ます。

●工英:

前後左右何マスでも移動ができます。進む先に駒があるときは飛び越えは出来ません。

●地雷、軍旗:

じじんさいこうびれつ

動かせません。突入口に配置することはできません。軍旗を自陣最後尾列に配備することもできません。軍旗は後ろに配備された駒と同様の力を持ちます。

勝敗表

あいう はいじょ ○: 勝ち ×:負け =: 相打ち(両駒とも盤面から排除)

	大将	中将	少将	大佐	中佐	少佐	大尉	中尉	少尉	飛行機	タンク	騎兵	工兵	スパイ	地雷
大 将	=	0	\bigcirc	\bigcirc	0	0	0	0	0	0	0	0	0	×	=
中将	×	=	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	=
少将	X	X	=	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	=
大 佐	×	×	×	Ш	\circ	\circ	0	0	0	×	×	0	0	0	=
中佐	×	×	×	×		0	0	0	0	×	×	0	0	0	=
少佐	×	×	×	×	×	=	0	0	0	×	×	0	0	0	=
大 尉	×	×	×	X	X	×	=	0	0	×	×	0	0	0	=
中尉	X	X	×	×	X	×	X	=	0	X	×	0	0	0	=
少尉	×	×	×	×	×	×	×	×	Ш	×	×	0	0	0	=
飛行機	×	×	×	0	0	0	0	0	0	=	0	0	0	0	0
タンク	×	×	×	0	0	0	0	0	0	×	=	0	×	0	=
騎 兵	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	=	0	0	=
工兵	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	0	×	=	0	0
スパイ	0	×	×	×	×	×	×	×	×	X	×	×	×	=	=
地雷	=	=	=	=	=	=	=	=	×	=	=	=	×	=	